
Informação pessoal

Data de Nascimento: 1981/03/08

Residência: Coimbra

Experiência profissional (ensino)

Janeiro/2008 - actualmente

Escola: Escola EB Rainha Santa Isabel

Áreas: Manutenção de Computadores (CEF 48101), Redes Informáticas (CEF 48101), Introdução à Informática (5º e 6º anos), Informática (7º e 8º anos) e Tecnologias da Informação e Comunicação (9º ano e CEF 48101)

Maio/2007 - Junho/2007

Escola: Escola Secundária com 3º Ciclo D. Dinis (substituição)

Áreas: Tecnologias da Informação e Comunicação (9º ano)

Janeiro/2007 - Maio/2007

Escola: Escola EB Rainha Santa Isabel (substituição)

Áreas: Redes Informáticas (CEF 48101), Gestão de Bases de Dados (CEF 48101) e Tecnologias da Informação e Comunicação (9º ano),

Experiência profissional (IT)

Janeiro/2004 - Junho/2008

Posição: Lead Game Designer/Project Manager

Empresa: CSP Mobile/Maxartists

Responsabilidades: gestão da equipa de game design, gestão de projectos, coordenação com equipa de marketing, criação de novos conceitos de programas, game design

Áreas Principais: aplicações móveis, aplicações web-based

Outubro/2003 - Dezembro/2003:

Posição: Programador

Empresa: CSP Mobile

Responsabilidades: porting e core development (J2ME)

Áreas Principais: aplicações móveis

Educação

Licenciado em **Engenharia Informática** pela Universidade de Coimbra (Setembro/2000 a Julho/2005), com classificação final de 14 valores

Formação

Certificado de Aptidão Profissional (CAP) nº EDF 512283/2009 DC, válido de 2009/09/03 até 2014/09/03

Experiência de Formação: 150h (EFA 48103)

Línguas

Conhecimento nativo de **Português**

Fluente em **Inglês**

Plataformas de Desenvolvimento Preferenciais

Java (J2ME e J2SE)

HTML/CSS

JSP

PHP

Flash

Flex

Artigos publicados

Pedro Amaro, "*The clash of mobile platforms: J2ME, ExEn, Mophun and WGE*" - publicado em Gamedev.net (website), Developer 2.0 (revista) e Midlet Review (website), Abril/2003

Pedro Amaro, "*Mobile Benchmarking: Methods and Importance*" - publicado em Midlet Review (website), Junho/2003

Colunista nas revistas:

Foneplay (desde Abril/2008)

Hype - secção "Telemóveis" (Agosto/2007 a Julho/2008)

Skoar! - secção "P.O.V." (Agosto/2003 a Julho/2008)

Megascoré - secções "Wireless" (Março/2003 a Novembro/2005) e "Telemóveis" (Dezembro/2005 a Maio/2007)