

## Informação pessoal

**Data de Nascimento:** 1981/03/08

**Residência:** Coimbra

## Experiência profissional



### Janeiro/2008 - actualmente

**Posição:** Professor

**Escola:** Escola EB Rainha Santa Isabel

**Disciplinas:** Manutenção de Computadores (curso profissional), Redes Informáticas (curso profissional), Introdução à Informática (5º e 6º anos), Informática (7º e 8º anos) e Tecnologias da Informação e Comunicação (9º ano)

### Junho/2008 - actualmente

**Posição:** Freelancer

**Disciplinas:** Desenvolvimento de software para dispositivos móveis (J2ME e Android), formador de desenvolvimento de software

### Janeiro/2007 - Junho/2007

**Posição:** Professor

**Escolas:** Escola EB Rainha Santa Isabel/Escola Secundária com 3º Ciclo D. Dinis

**Disciplinas:** Redes Informáticas (curso profissional), Gestão de Bases de Dados (curso profissional) e Tecnologias da Informação e Comunicação (9º ano)

### Janeiro/2004 - Junho/2008

**Posição:** Lead Game Designer/Gestor de Projectos

**Empresa:** CSP Mobile/Maxartists

**Responsabilidades:** gestão da equipa de game design, gestão de projectos, coordenação com equipa de marketing, criação de novos conceitos de programas, game design

**Áreas Principais:** aplicações móveis, aplicações web-based

### Outubro/2003 - Dezembro/2003:

**Posição:** Programador

**Empresa:** CSP Mobile

**Responsabilidades:** porting e core development (J2ME)

**Áreas Principais:** aplicações móveis

## Educação

---

Licenciado em **Engenharia Informática** pela Universidade de Coimbra (Setembro/2000 a Julho/2005), com classificação final de 14 valores

## Formação

---

**Certificado de Aptidão Profissional** (CAP) nº EDF 512283/2009 DC

**Experiência de Formação:** 450h

## Línguas

---

Conhecimento nativo de **Português**

Fluente em **Inglês**

Conhecimento razoável de **Espanhol**

## Áreas de Interesse

---

Gestão de projectos

Desenvolvimento de jogos

Desenvolvimento para dispositivos móveis

Java

Android

iOS

Web Design

Design Gráfico

Ensino

## Imprensa e Artigos

---

Colunista nas revistas:

**Foneplay** - (Abril/2008 a Dezembro/2010)

**Hype** - secção "Telemóveis" (Agosto/2007 a Julho/2008)

**Skoar!** - secção "P.O.V." (Agosto/2003 a Julho/2008)

**Megascoré** - secções "Wireless" (Março/2003 a Novembro/2005) e "Telemóveis" (Dezembro/2005 a Maio/2007)

Pedro Amaro, "*The clash of mobile platforms: J2ME, ExEn, Mophun and WGE*" - publicado em Gamedev.net (website), Developer 2.0 (revista) e Midlet Review (website), Abril/2003

Pedro Amaro, "*Mobile Benchmarking: Methods and Importance*" - publicado em Midlet Review (website), Junho/2003